

**Wymagania edukacyjne niezbędne do otrzymania poszczególnych
śródrocznych i rocznych ocen klasyfikacyjnych z informatyki dla klasy VIII**

Ocena dopuszczająca	Ocena dostateczna	Ocena dobra	Ocena bardzo dobra	Ocena celująca
<p>Uczeń:</p> <ol style="list-style-type: none"> Buduje proste skrypty w programie Scratch. Wykorzystuje zmienne w skryptach budowanych w programie Scratch. Opisuje algorytm Euklidesa. Wyszukuje największą liczbę w zbiorze nieuporządkowanym. Tworzy: <ol style="list-style-type: none"> prosty program w języku C++ wyświetlający tekst na ekranie konsoli. nowe bloki (procedury) w skryptach budowanych w programie Scratch. Definiuje i stosuje funkcje w programach pisanych w języku C++. 	<p>Ocenę „dostateczną” otrzymuje uczeń, który spełnia wymagania na ocenę „dopuszczającą” i ponadto:</p> <ol style="list-style-type: none"> Wykorzystuje: <ol style="list-style-type: none"> instrukcje warunkowe w skryptach budowanych w programie Scratch. iteracje w skryptach budowanych w języku Scratch, tablice do przechowywania danych w programach pisanych w języku C++, motywy, aby zmienić wygląd strony utworzonej w systemie zarządzania treścią. 	<p>Ocenę „dobrą” otrzymuje uczeń, który spełnia wymagania na ocenę „dostateczną” i ponadto:</p> <ol style="list-style-type: none"> W programie Scratch buduje skrypt wyodrębniający cyfry danej liczby. Porządkuje elementy zbioru metodą przez wybieranie oraz metodą przez zliczanie. Wyjaśnia, czym jest kompilator. Wykorzystuje: <ol style="list-style-type: none"> instrukcje warunkowe w programach pisanych w języku C++, zmienne w programach pisanych w języku Python, listy do przechowywania danych w 	<p>Ocenę „bardzo dobrą” otrzymuje uczeń, który spełnia wymagania na ocenę „dobrą” i ponadto:</p> <ol style="list-style-type: none"> Samodzielnie stosuje: <ol style="list-style-type: none"> polecenia programu Scratch, polecenia języka C++, polecenia języka Python. Wykorzystuje: <ol style="list-style-type: none"> funkcję JEŻELI arkusza kalkulacyjnego do przedstawiania sytuacji warunkowych, arkusz kalkulacyjny w innych dziedzinach. Kopiuje formuły z użyciem adresowania bezwzględnego oraz mieszanego. 	<p>Ocenę „celującą” otrzymuje uczeń, który spełnia wymagania na ocenę „bardzo dobrą” i ponadto:</p> <ol style="list-style-type: none"> Samodzielnie i twórczo formułuje problemy, określa plan działania i wyznacza efekt końcowy. W sposób świadomy i twórczy wykorzystuje wiedzę do poszerzania własnych zainteresowań i rozwiązywania problemów. Samodzielnie i twórczo analizuje problemy z zakresu życia codziennego i rozwiązuje je z wykorzystaniem arkusza kalkulacyjnego. Wykazuje się kreatywnością w realizacji zadań.

<p>7. Pisz polecenia w trybie interaktywnym języka Python do wyświetlania tekstu na ekranie.</p> <p>8. Tworzy:</p> <ol style="list-style-type: none"> procedury z parametrami w języku Scratch, prostą stronę internetową w języku HTML i zapisuje ją w pliku, prostą stronę internetową, korzystając z systemu zarządzania treścią (CMS). <p>9. Wprowadza dane różnego rodzaju do komórek arkusza kalkulacyjnego.</p> <p>10. Wskazuje adres komórki w arkuszu kalkulacyjnym.</p> <p>11. Prezentuje:</p> <ol style="list-style-type: none"> na wykresie dane zawarte w arkuszu kalkulacyjnym, określone zagadnienia w 	<p>2. Realizuje algorytm Euklidesa w skrypcie programu Scratch.</p> <p>3. Buduje w programie Scratch skrypt wyszukujący największą liczbę w zbiorze nieuporządkowanym.</p> <p>4. Opisuje różnice pomiędzy kodem źródłowym a kodem wynikowym.</p> <p>5. Tworzy:</p> <ol style="list-style-type: none"> zmienne w języku C++, i zapisuje prosty program w języku Python do wyświetlania tekstu na ekranie, proste formuły obliczeniowe w arkuszu kalkulacyjnym. <p>6. Wykonuje podstawowe operacje matematyczne na zmiennych w języku C++.</p> <p>7. Definiuje i stosuje funkcje w języku Python.</p> <p>8. Wskazuje zakres komórek arkusza kalkulacyjnego.</p>	<p>programach pisanych w języku Python,</p> <p>d. arkusz kalkulacyjny do obliczania wydatków.</p> <p>5. Algorytmy porządkowania:</p> <ol style="list-style-type: none"> przedstawia w postaci programu w języku C++, przedstawia w postaci programu w języku Python. <p>6. Opisuje różnice pomiędzy kompilatorem a interpretatorem.</p> <p>7. Oblicza sumę i średnią zbioru liczb, korzystając z odpowiednich formuł arkusza kalkulacyjnego.</p> <p>8. Dodaje oraz usuwa:</p> <ol style="list-style-type: none"> wiersze i kolumny arkusza kalkulacyjnego, wiersze i kolumny arkusza kalkulacyjnego. <p>9. Zmienia rozmiar kolumn oraz wierszy arkusza kalkulacyjnego.</p>	<p>4. Tworzy wykresy dla wielu serii danych w arkuszu kalkulacyjnym.</p> <p>5. Wyświetla określone dane w arkuszu kalkulacyjnym, korzystając z funkcji filtrowania.</p> <p>6. Wstawiając obiekt zewnętrzny do dokumentu tekstowego opisuje różnice pomiędzy obiektem osadzonym a połączonym.</p> <p>7. Dodaje:</p> <ol style="list-style-type: none"> hiperłącza do strony utworzonej w języku HTML, widżety do strony internetowej utworzonej w systemie zarządzania treścią, do prezentacji własne nagrania audio i wideo. <p>8. Zmienia wygląd menu głównego strony internetowej utworzonej w systemie zarządzania treścią.</p>	<p>6. Samodzielnie tworzy stronę internetową.</p>
--	--	--	---	---

<p>postaci prezentacji multimedialnej.</p> <p>12. Realizuje algorytm liniowy w arkuszu kalkulacyjnym.</p> <p>13. Współpracuje w grupie, tworząc wspólny projekt.</p> <p>14. Umieszcza pliki w chmurze.</p> <p>15. Dodaje:</p> <ul style="list-style-type: none"> a. slajdy do prezentacji multimedialnej, b. test i obrazy do prezentacji multimedialnej. 	<p>9. Zmienia:</p> <ul style="list-style-type: none"> a. wygląd komórek arkusza kalkulacyjnego, b. wygląd wykresu w arkuszu kalkulacyjnym, c. wygląd prezentacji, dostosowując kolory poszczególnych elementów. <p>10. Dodaje i formatuje obramowania komórek arkusza kalkulacyjnego.</p> <p>11. Wstawia tabelę lub wykres arkusza kalkulacyjnego do dokumentu tekstowego.</p> <p>12. Realizuje algorytm z warunkami w arkuszu kalkulacyjnym.</p> <p>13. Przygotowuje plan działania, realizując projekt grupowy.</p> <p>14. Formatuje tekst strony internetowej utworzonej w języku HTML.</p> <p>15. Dodaje obrazy i inne elementy</p>	<p>10. Włącza lub wyłącza elementy wykresu w arkuszu kalkulacyjnym.</p> <p>11. Tworzy wykresy dla dwóch serii danych w arkuszu kalkulacyjnym.</p> <p>12. Realizuje algorytm iteracyjny w arkuszu kalkulacyjnym.</p> <p>13. Sortuje dane w kolumnie arkusza kalkulacyjnego.</p> <p>14. Rozdziela zadania pomiędzy członków grupy podczas pracy nad projektem grupowym.</p> <p>15. Dodaje:</p> <ul style="list-style-type: none"> a. tabele i obrazy do strony utworzonej w języku HTML, b. do prezentacji przejścia i animacje. <p>16. Korzysta z kategorii i tagów na stronie internetowej utworzonej w systemie zarządzania treścią.</p>	<p>9. Krytycznie ocenia wartość informacji znalezionych w Internecie – weryfikuje je w różnych źródłach.</p>	
---	--	---	--	--

	<p>multimedialne do strony utworzonej w systemie zarządzania treścią. Udostępnia innym pliki umieszczone w chmurze.</p> <p>16. Wyszukuje w Internecie informacje potrzebne do wykonania zadania.</p>			
--	--	--	--	--