

Wymagania edukacyjne – Informatyka klasa VIII

Ocena dopuszczająca

Uczeń:

- opisuje prosty algorytm wyszukiwania elementu w zbiorze nieuporządkowanym (np. najwyższy uczeń w grupie),
- analizuje proste programy w języku programowania, tworzy prosty program (z pomocą nauczyciela),
- stosuje zmienne i wykonuje podstawowe obliczenia (suma, średnia),
- kompiluje i uruchamia program, wyprowadza wyniki na ekran,
- formatuje tekst (czcionka, wyrównanie, pogrubienie, kursywa, podkreślenie),
- formatuje wstawione rysunki (rozmiar, układ względem tekstu),
- tworzy i zapisuje prosty dokument tekstowy,
- uczestniczy w projekcie grupowym,
- stosuje kopiowanie i wklejanie formuł w arkuszu kalkulacyjnym,
- korzysta z kreatora wykresów (prosty wykres),
- stosuje arkusz kalkulacyjny do prostych zadań rachunkowych,
- zna podstawowe zasady tworzenia stron WWW i wie, jak są zbudowane,
- tworzy prostą prezentację (kilka slajdów, tekst, grafika, animacje),
- zapisuje prezentację i uruchamia pokaz slajdów.

Ocena dostateczna

Uczeń spełnia wymagania na ocenę dopuszczającą i dodatkowo:

- prezentuje algorytmy z użyciem oprogramowania edukacyjnego,
- stosuje przeszukiwanie liniowe w zbiorze (np. największa liczba z n elementów),
- zna budowę programu i elementy języka (słowa kluczowe, instrukcje, wyrażenia, składnia),
- projektuje proste programy sterujące obiektami na ekranie,
- realizuje proste algorytmy warunkowe i iteracyjne,
- zapisuje w programie algorytmy wyszukiwania (np. minimum z n liczb),
- redaguje tekst z wykorzystaniem formatowania, numeracji, wypunktowania, indeksów górnych/dolnych,
- wstawia i edytuje tabele w edytorze tekstu,
- opracowuje zadania w projekcie grupowym,

- tworzy formuły w arkuszu, stosuje funkcje SUMA i ŚREDNIA,
- tworzy wykresy z dwiema seriami danych, dodaje opisy,
- rozwiązuje proste problemy algorytmiczne w arkuszu,
- korzysta z arkusza do zadań szkolnych i codziennych (np. plan wydatków),
- zna pojęcia modelowania i symulacji,
- tworzy prostą stronę WWW w HTML (akapity, nagłówki, czcionki),
- zna pojęcie bloga i potrafi go założyć,
- zna cechy dobrej prezentacji i przykładowe programy,
- stosuje przejścia i tła w prezentacjach, zmienia/usuwa slajdy,
- zna podstawowe możliwości obróbki filmu.

Ocena dobra

Uczeń spełnia wymagania na ocenę dostateczną i dodatkowo:

- zna algorytmy liniowe i iteracyjne, zapisuje je w postaci kroków,
- definiuje i stosuje funkcje w programach, deklaruje tablice, obsługuje ich elementy,
- programuje proste algorytmy sortowania (np. wybieranie), definiuje procedury i funkcje,
- stosuje zaawansowane formatowanie tekstu (tabulatory, spacje nierozdzielające, edytor równań, przypisy, podział strony),
- osadza obrazy w dokumentach, rozróżnia obiekt osadzony/połączony,
- wykonuje trudniejsze zadania w projekcie grupowym,
- tworzy kolaże ze zdjęć,
- stosuje różne rodzaje adresowania w arkuszu (względne, bezwzględne, mieszane),
- tworzy rozbudowane formuły i różne typy wykresów (XY, liniowy, kołowy),
- wstawia tabele arkusza do dokumentu jako obiekt osadzony lub połączony,
- tworzy proste modele w arkuszu (np. rzut monetą),
- formatuje strony WWW, wstawia tabele,
- potrafi tworzyć stronę WWW lub blog w systemie CMS (wpisy, kategorie, tagi),
- publikuje stronę w Internecie,
- dodaje do prezentacji dźwięki i filmy, stosuje obróbkę wideo.

Ocena bardzo dobra

Uczeń spełnia wymagania na ocenę dobrą i dodatkowo:

- zna algorytmy na liczbach naturalnych (podzielność, cyfry liczby),

- zapisuje algorytmy w postaci list kroków,
- stosuje procedury i funkcje w programach, zapisuje algorytmy sortowania i wyszukiwania,
- korzysta z tablic w programach (odczyt, zapis, operacje),
- stosuje zaawansowane formatowanie tekstu (przypisy, liczba znaków w dokumencie, szablony, słowniki),
- tworzy zaawansowane animacje i kolaże, wykorzystuje pracę warstwami,
- wykonuje zaawansowane formuły w arkuszu (np. funkcja JEŻELI),
- stosuje wszystkie rodzaje adresowania, tworzy rozbudowane obliczenia,
- projektuje różne wykresy i wstawia je do dokumentów,
- zna i stosuje modelowanie w arkuszu kalkulacyjnym,
- projektuje strony WWW w HTML i CMS, publikuje w Internecie,
- stosuje zaawansowane opcje w prezentacjach (multimedia, efekty specjalne),
- współpracuje w projektach grupowych na wyższym poziomie samodzielności.

Ocena celująca

Uczeń spełnia wymagania na ocenę bardzo dobrą i dodatkowo:

- przedstawia i programuje algorytm Euklidesa,
- projektuje i testuje programy sterujące robotem lub obiektem,
- stosuje algorytmy konkursowe i bierze udział w konkursach informatycznych,
- pełni funkcję lidera zespołu projektowego,
- przygotowuje profesjonalne dokumenty (pisma, sprawozdania),
- zna mechanizmy pracy z obiektami (osadzanie, łączenie plików),
- wykorzystuje chmurę do pracy zespołowej,
- stosuje wiele funkcji arkusza kalkulacyjnego, projektuje złożone tabele i modele (np. symulacje zjawisk fizycznych, chemicznych, biologicznych),
- zna większość znaczników HTML, korzysta z programów do tworzenia stron WWW,
- tworzy i publikuje wielostronicowe witryny internetowe,
- samodzielnie projektuje prezentacje multimedialne na wysokim poziomie,
- analizuje rozwój informatyki i Internetu, formułuje własne wnioski i spostrzeżenia.